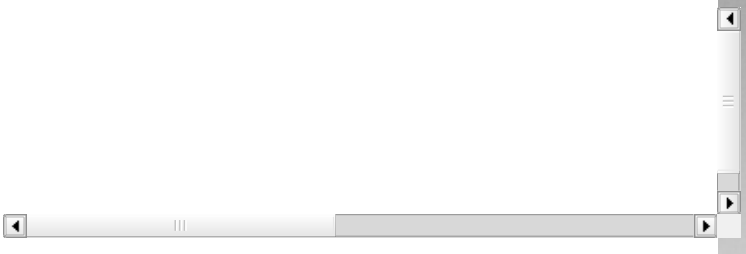
PlayStation réagit au repositionnement de Kinect sur Xbox One

Par Aymeric Lallée - publié le 2 Juillet 2014 à 11h34



Shuhei Yoshida, le président de SCE Worldwide Studios, est devenu une personnalité incontournable du jeu vidéo et lorsque l'homme parle, on l'écoute. Ca tombe bien car il s'est récemment confié sur la stratégie de Microsoft depuis son changement de direction...

À LIRE

BUSINESS. Sony produira moins de jeux sur PS Vita

C'est lors d'une interview accordée à Eurogamer que Shuhei Yoshida s'est confié son point de vue sur le retrait de Kinect du pack Xbox One vendu en magasin.

> *Personnellement, j'attendais que cela arrive dans le futur, qu'ils enlèvent Kinect de leur Bundle, mais* ***je ne l'attendais pas si tôt.***

Nous non plus à vrai dire, mais le changement de direction avec l'arrivée de Phil Spencer à la tête de la marque Xbox y est sans doute pour beaucoup, comme l'explique Shuhei :

> *Mon interprétation est que le changement de direction les a vraiment aidé a tout reprendre de zéro et à tout resynchroniser (repenser). Et depuis, il sont cohérents.*

Il semble donc que pour M. Yoshida, la compétition se révèle désormais plus équilibrée et que, grâce à son repositionnement, Microsoft se relance.

> ***La compétition pousse vraiment tout le monde,*** *Microsoft et nous, a être meilleurs. Je pense qu'au final c'est le consommateur qui est gagnant.*

Rendez-vous à la GamesCom, cet été du 13-17 août, pour le vérifier et jeux en main ! La Team Gameblog sera évidemment sur place pour couvrir l'événement...

L'ACTU JEUX EN VIDÉO

y Ajouter à mes favoris l **J'aime (7)** c Commenter (8)

Aymeric Lallée
(Mimic) Rédacteur
> Suivre ce rédacteur

t g....

PUBLICITE

L'ACTU EN CONTINU

14:00 **Shuhei Yoshida (PlayStation) donne son avis**...
13:30 **The Walking Dead Saison 2 : le quatrième ép**...
13:05 **Child of Light PS Vita est disponible : détails e**..
12:45 **Watch Dogs : du contenu additionnel disponi**..
12:30 **Podast 308 : Courrier des lecteurs et final de** ..
11:37 **Découvrez Terra Battle, nouveau RPG de Sak**..
11:34 **PlayStation réagit au repositionnement de Ki**...
11:10 **JUILLET 2014 : les jeux les plus attendus de l**..
10:36 **iPhone 6 : la façade fuite en images**
10:00 **Derivière : les secrets de ses musiques**

PAGE 1 >

TOUTES LES ACTUALITÉS

Tags :
Shuhei Yoshida

LA RÉDACTION VOUS RECOMMANDE

V

Shuhei Yoshida E3 : "la partie sur Powers était une erreur"
01/07 VIDÉO c 19 h 6079

Des PS4 défectueuses : Yoshida rassure
14/11/13 NEWS c 155 h 16309

PS4 : Yoshida évoque de nouvelles licences
19/11/13 NEWS c 58 h 8281

Shuhei Yoshida (Sony) a été banni deux fois du Miiverse de Nintendo
15/04 NEWS c 40 h 13356

Yoshida sur Uncharted 4 : "Nous n'essayons pas de faire des films"
01/07 NEWS c 17 h 7465

Ils ont dit - Déclarations des personnalités du jeu vidéo
Déclarations choc, drôles, sages... les professionnels parlent !

Xbox One : l'actualité de la nouvelle Xbox
Dernières news et vidéos sur la nouvelle console de Microsoft

TOP VENTES

Console PS4 Sony - Console Playstation 4...
Neuf : **398,70 €**

Console Wii U Premium Mario Kart 8 Pack ...
Neuf : **274,81 €**

Console Microsoft Xbox One + TitanFall +...
Neuf : **498,90 €**

DEVENEZ MEMBRE PREMIUM

DERNIERS COMMENTAIRES

TOUS LES COMMENTAIRES (8)

Podast 308 : Courrier des lecteurs et final de la saison 8
PlayStation réagit au repositionnement de Kinect sur Xbox One
JUILLET 2014 : les jeux les plus attendus de la Communauté Gameblog
iPhone 6 : premiers comparatifs avec façades 4,7 pouces

VIDÉO. La NASA contrôle un robot grâce à Oculus Rift et Kinect
Steam Machine : l'aperçu du Steam OS et de la manette
CINÉMA. Interstellar : un teaser du prochain film de Nolan
VIDÉO. Steam Machine : premier unboxing et présentation des menus

TEST. GRID : Autosport (PC, PS3, Xbox 360)
TEST. Killzone : Shadow Fall - Intercept
TEST. Sniper Elite III (PS4)
TEST. Soldats Inconnus : Mémoires de la Grande Guerre (Xbox 360, Xbox One, PS4, PS3, PC)

Les jeux dont on attend de la news

Final Fantasy XV
Gran Turismo 6
Mad Max
Syberia III

© 2006-2014 Gameblog SARL. Tous droits réservés. Reproduction interdite sans permission écrite de Gameblog SARL. Toutes les marques citées sur Gameblog appartiennent à leur propriétaire respectif. Gameblog et son logo sont des marques déposées par Gameblog S.A.R.L.